

视觉与动画设计师

以三维视觉与动画，让产品的价值被看见。

18901648591

10035579@qq.com

zhengxf.com

个人概况 PROFILE

求职意向 动画设计

期望城市 上海

期望薪资 12-15K

基本信息 男 · 37 岁

从业经历 15 年

独立完成三维动画全流程。以产品功能和用户需求为起点，提炼每一次表达的重点。

专业能力 CAPABILITIES

三维动画全流程

产品建模 · 材质渲染
动画制作 · 后期合成

常用工具

3ds Max
After Effects · Premiere

AI 辅助设计

关注前沿 AI 技术，运用 AI 辅助完成设计相关工作。

沟通与团队协作

对接产品经理、设计师和市场团队，协调渲染团队与各部门工作。

教育经历 EDUCATION

南京信息职业技术学院

大专 · 游戏艺术设计
2008 - 2011

工作经历 EXPERIENCE

AI 学习与项目实践

2025.06 - 至今

自主学习 · 设计协助

继续学习，也继续创作。围绕视频与视觉设计持续学习 AI，并不定期用所学协助朋友的公司设计展厅展示视频，为朋友的餐厅提供宣传设计支持。把新知识放进真实需求，在边学边做中积累 AI 辅助创作经验。

骅川（上海）科技有限公司

2023.10 - 2025.06

视觉设计师

把复杂的产品，讲成清晰的视觉故事。从创意构思到宣传图片与视频制作，独立完成产品视觉素材，将产品特点与技术亮点转化为直观画面，同时把握品牌风格与整体效果。

骅川科技企业宣传片：负责项目及制作，与文案团队协作，将企业文化与产品技术亮点转化为三维动画；把控三维制作进度、跨团队协作与影片整体效果。

城市样本大数据平台建设方案：独立完成脚本构思、场景构建、渲染、特效与后期，将气动管道、低温环境和高速传输等技术概念可视化。

上海帧美数码科技工作室（有限合伙）

2017.09 - 2023.09

动画设计

在建筑三维动画项目中，把客户需求与制作团队连接起来。担任项目负责人并参与制作，负责沟通对接和动画整体效果把控，既关注画面表达，也关注团队如何一起把作品完成。

带领渲染团队，协调各部门工作，协助团队推进项目制作。

上海翰境数码科技有限公司

2012.06 - 2017.09

3D 设计师

从三维设计走向完整项目的制作。参与建筑三维动画并承担项目负责工作，对接客户需求，把控整体视觉效果，在设计、沟通和团队协作之间衔接制作环节。

带领渲染团队，协调各部门工作，协助团队完成项目。

上海木木动画

2011.06 - 2012.06

建模师

从图纸和照片里，搭起三维世界。根据 CAD 图纸与实景照片建立模型，将二维信息转化为三维形态，积累三维建模的基础制作经验。